

<p>質問</p>	<p>ソーシャルゲーム業界・ゲーム業界の賃金水準(昇給資料)がみたい。</p>
<p>提供資料</p>	<p>-図書-</p> <ul style="list-style-type: none"> ・『平成26年賃金構造基本統計調査報告 第3巻』 / 厚生労働省大臣官房統計情報部雇用・賃金福祉統計課賃金福祉統計室編, 2015 ・『情報通信業基本調査報告書 平成26年情報通信業基本調査』 / 総務省情報通信国際戦略局 経済産業省大臣官房調査統計グループ〔編〕, 2015 ・『ソフトウェアの労働実態調査 2015 報告書』 / 情報産業労働組合連合会〔編〕, 2016
<p>内容</p>	<p>賃金統計の代表的な資料である『賃金構造基本統計調査』を調べることにした。ゲーム業界の賃金水準ということであるが、賃金統計の多くは、産業大分類・中分類によりまとめられている。『賃金構造基本統計調査第2巻』では、ゲームソフトウェア業(3914)は、情報サービス業(産業中分類)に区分されている。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・『賃金構造基本統計調査第3巻』には、職種別の賃金データが掲載されており、情報関連では、システムエンジニアとプログラマーの2職種が掲載されており、企業規模別、年齢別などの給与額、年間賞与額などが確認できる。 ・『情報通信業基本調査報告書 平成26年情報通信業基本調査』には、業種別、技術者の給与(年収)に、ソフトウェア企業業態別(ゲームソフトウェア企業の項目有り)35歳技術者平均年収などの記載がある。 ・『ソフトウェアの労働実態調査 2015 報告書』に、業種別の2015年のモデル賃金水準が掲載されている。情報サービス関連では、SIサービス、ソフトウェア開発、情報処理サービスの平均賃金額が確認できる。